

## **ABSTRAK**

Yason Andronikhus:

Skripsi/Tugas Akhir

Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan dan E-Order Pujasera

Pada Pujasera Culinary Mulyorejo pemesanan makanan / minuman masih melakukan cara pesan ditempat menggunakan cara Scan QR Code, yang membantu pembeli dalam melihat dan menentukan meja makan yang akan digunakan. Proses isi pembeli wajib datang untuk menentukan meja makan dan melakukan pemesanan, tidak ada system yang membantu pembeli untuk melakukan pemesanan dari luar pujasera dan melakukan booking untuk meja makan. Dalam pengembangan program ini menggunakan Visual Studio Code, PHP MySQL dan Apache Cordova 8.1.2. Sistem ini bertujuan membantu memudahkan pengunjung melakukan proses pemesanan makanan / minuman dan membantu pengelola pujasera menyediakan laporan transaksi.

Kata Kunci : Pujasera, Sistem Informasi

## **ABSTRAK**

Yason Andronikhus:

*Thesis*

*Development of Management Information System Application for Foodcourt Management dan E-Order at Culinary Mulyorejo*

*Mulyorejo culinary pujasera still use the on-site order method using QR code scan to order food and beverage which assists customer in viewing and choosing the dining table to be used. In this process, customers must come to the place to choose a dining table and order food and beverage, There is no system that helps customers to place orders from outside the food court and make bookings for the dining table. In developing this system the tools that was used is Visual Studio Code, PHP MySQL and Apache Cordova 8.1.2. This system aims to help make it easier for visitors to make the process of ordering food / drink and to help the food court manager provide transaction reports.*

*Key Word : Food Court, Information System*