

ABSTRAK

Ilmu pendidikan merupakan suatu wawasan yang harus dimiliki oleh setiap manusia, oleh karena itu diperlukan pengajaran dalam usia yang dini dalam hal ini jika ditinjau dari negara Indonesia maka jenjang pendidikan terendah adalah Sekolah Dasar, disinilah dasar dari pembentukan seorang manusia agar lebih pintar ataupun cerdas dalam menangani suatu permasalahan yang terkait dengan ilmu pendidikan, metode pembelajaran yang ada sekarang lebih menekankan pada banyaknya tugas rumah, sering adanya latihan sehingga penyampaian ilmu yang disajikan sekolah-sekolah saat ini terkesan lebih irit, sehingga murid harus meminta bantuan orang luar untuk menyelesaikan tugas-tugas tersebut.

Seiring dengan berkembangnya teknologi, khususnya dalam komputer membuat perubahan dalam dunia informasi, penyampaian yang dilakukan juga disajikan dengan bermacam-macam model. Dengan ini penulis merancang sebuah Sistem Informasi Penggajian Berbasis Flash yang tujuannya adalah agar informasi, yang berkaitan dengan mata pelajaran setiap sekolah ini bisa didapat dengan mudah oleh masing-masing siswanya.

Sistem Informasi Pengajaran yang dibuat ini berisikan soal-soal, yang nantinya akan ditampilkan dalam empat macam soal yaitu lima pilihan, empat pilihan, tiga pilihan dan betul salah, adapun soal-soal yang disajikan ditampilkan dalam bentuk random atau acak, dengan menggunakan Flash MX 2004 maka tampilan yang ada dibuat dengan adanya tampilan animasi-animasi yang diharapkan bisa lebih menarik minat siswa dalam belajar.

Keyword: Macromedia Flash MX, Computer Aided Untuk Pembelajaran