

## ABSTRAKSI

*Dalam berkendara untuk pergi dari satu tempat menuju ke tempat yang lain setiap orang menginginkan dapat menempuhnya dalam jarak yang pendek. Karena itu diperlukan pengetahuan tentang jalur yang akan dilalui barulah kemudian dapat diperhitungkan jaraknya. Peta adalah alat bantu untuk dapat melihat kemungkinan-kemungkinan dari jalur yang ada saat ingin bepergian dari satu lokasi ke lokasi yang lain. Dari kemungkinan-kemungkinan yang ada dapat dihitung jaraknya dengan perhitungan skala namun hal ini memerlukan ketelitian dan waktu yang lama untuk menghitung kemungkinan-kemungkinan yang ada karena terlalu rumit.*

*Permasalahan yang dihadapi adalah banyaknya faktor-faktor yang harus diperhatikan seperti jalan-jalan yang akan dilalui itu satu arah atau dua arah ataupun dapat atau tidaknya jalan tersebut dilalui oleh kendaraan bermotor, belum termasuk tingkat kemacetan yang terdapat pada jalan tersebut ataupun kondisi jalan tersebut yang sebenarnya. Maka penulis berkeinginan untuk membantu membuat sebuah aplikasi pencarian jalur terpendek yang juga memperhitungkan faktor-faktor yang ada.*

*Dalam pembuatannya aplikasi pencarian jalur terpendek ini mempergunakan metode Steepest Ascent Hill Climbing untuk pencarian jalurnya. Untuk bahasa pemrograman penulis menggunakan Borland Delphi 6 dan untuk database menggunakan Microsoft Access yang berbasis windows XP.*

*Dari hasil pembuatan dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang jalur terpendek yang dapat dilalui dan juga perhitungan jarak dari jalur yang dilalui.*

*Keyword : Peta, Pencarian jalur terpendek, dan Borland Delphi 6*