

ABSTRAKSI

Modifikasi mobil berkembang dengan sangat pesat dan menunjukkan tren yang menjanjikan untuk masa depan.. Perkembangan tersebut tidak luput dari campur tangan media, terutama media cetak dan media elektronik. Dengan informasi yang didapatkan dari media-media tersebut, khususnya para penggemar modifikasi mobil, akan mendapat gambaran dan ide dalam kegemaran mereka untuk merancang modifikasi mobil mereka secara lebih extreme. Akan tetapi proses untuk menuju hasil modifikasi mobil yang mereka inginkan mendapatkan sebuah kendala yang cukup pelik, yaitu bagaimana cara mereka untuk menyampaikan informasi kepada orang yang nantinya melakukan modifikasi terhadap mobil mereka, tentang gambaran hasil akhir yang mereka inginkan.

Untuk itu, diperlukan suatu software untuk membantu mengatasi permasalahan tersebut. Adapun teknik dan algoritma yang diperlukan dalam pembuatan program ini adalah, menggunakan SDK yang menunjang dalam pemrograman grafis 3D dan SDK yang digunakan adalah DirectX mencari model 3D yang diinginkan dan melakukan pengubahan format menjadi "X" sehingga dapat digunakan oleh DirectX, dan membuat database yang berguna untuk menyimpan informasi yang dibutuhkan oleh program.

Dengan system yang dibuat, maka pemilik mobil dapat melakukan modifikasi secara digital. Program ini menawarkan fasilitas-fasilitas yang menunjang untuk melakukan modifikasi exterior sebuah mobil, fasilitas yang ada dalam program adalah mengubah tampilan dan warna dari mobil yang akan dimodifikasi, merotasi objek sehingga dapat dilihat dari seluruh sudut pandang, mengubah ukuran objek agar dapat lebih jelas melihat detail dari objek. Untuk menunjang perkembangan dalam dunia modifikasi telah disediakan fasilitas untuk menambahkan data baru ke dalam database sehingga munculnya jenis mobil baru bukan menjadi masalah

Kata kunci: *directx, Visual c++ , direct 3D, modifikasi,*