

ABSTRAK

Perkembangan dunia teknologi semakin cepat dewasa ini. Teknologi sudah dipakai dalam berbagai macam aspek kehidupan masyarakat, khususnya dalam bidang multimedia. Penerapan teknologi ini memudahkan seseorang untuk menyampaikan suatu idenya kepada orang lain, dan lebih banyak diterapkan pada presentasi bisnis, pembelajaran anak di sekolah-sekolah, pencarian Informasi dll.

Pada kesempatan ini, penulis mencoba untuk mengembangkan suatu aplikasi yang berbasis software Adobe Flash CS3 dalam suatu pembelajaran aritmetika bagi anak SD.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan software Adobe Flash CS3 dan di dalamnya menggunakan bahasa pemrograman ActionScript 2.0, Aplikast ini akan dibuat animasi sehingga memudahkan anak-anak, terutama bagi anak siswa SD, untuk mempelajari bidang Aritmetika tanpa merasa bosan.

Dari pembuatan aplikasi ini, penulis mengambil kesimpulan bahwa dengan belajar secara interaktif, dan dengan latihan yang intensif diiharapkan agar anak dapat menguasai bidang Aritmetika dengan mudahnya.

Keyword : aritmetika, frame, insertframe, insert blankKeyframe, movie Clip, timeline.