

## ABSTRAKSI

*Pada era informasi seperti sekarang ini, dunia berkembang mengikuti dengan pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat. Hal ini terlihat dengan bergamannya inovasi – inovasi yang mampu tercipta dengan pengembangan dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi. Dalah satunya adalah pengembangan dalam bidang komputer. Komputer merupakan salah satu souvenir yang tercipta dari abad ke-20 sekarang ini telah menjadi pilihan hampir setiap individu dan kelompok dalam usahanya memperingan dan mempermudah pekerjaan. Jal tersebut juga mulai diaplikasikan dalam dunia pendidikan, baik itu dari mulai Taman kanak kanak, Sekolah Dasar, SMP, SMA dan Perguruan Tinggi. Peran komputer yang sangat penting dalam memperingan pekerjaan akan sangat membantu dalam hal proses pengajaran SMP kelas 7. Bentuk aplikasinya adalah metode pengembangan berbasis multimedia menggunakan Adobe Flash CS3 Profesional tentang pembelajaran matematika.*

*Dari analisa yang dilakukan terhadap palikasi ini, bahwa aplikasi ini dapat digunakan utnuk siswa siswi SMP kelas 7. Dalam program ini telah disesuaikan pula dengan materi sesuai kurikulum sekarang. Dalam program ini pula terdapat latihan – latihan yang berguna untuk pengembangan siswa siswi tersebut.*

*Program ini telah dilakukan pengujian. Dari hasil pengujian sistem dapat disimpulkan bahwa program yang dibuat telah berjalan sesuai dengan tujuan perancangan dan dapat digunakan untuk siswa siswi SMP kelas 7.*

*Kesimpulan yang telah dibuat dari adanya pengujian terhadap para user, mengatakan bahwa apliaski pembelajaran dapat dimengerti dengan mudah oleh user, juga dapat membuat user untuk mengerjakan latihan – latihan yang telah disediakan.*

**Keyword : Metode Multimedia, Pembelajaran Matematika, SMP Kelas 7.**