

ABSTRAK

Tugas Akhir ini berisikan game adventure yang mengangkat tokoh pewayangan jawa yaitu Gatotkaca. Penulis memberikan judul pada game ini dengan "Gatotkaca – Otot Kawa Tulang Besi". Game ini dibangun dengan menggunakan bahasa Java(J2SE).

Gatotkaca sendiri padamula bukan bernama Gatotkaca tetapi Jabang Tetuka tetapi diganti dengan nama Gatotkaca setelah mengalahkan Nagapecona yang mengacau kayangan untuk memperistri salah satu bidadari disana.

Game ini dapat berjalan dimana saja karena dibangun dengan bahasa Java. Game ini juga dapat di tambahkan alur cerita dan map(patch) dengan menambahkan xml dan beberapa file pendukung lainnya. Format map penulis menggunakan file bertipe text sehingga mempermudah dalam pengubahan map. Game Gatotkaca ini mempunyai 2 macam karakter utama yaitu Jabang Tetuka dan Gatotkaca. Permainan ini dibagi menjadi 2 episode yaitu episode kelahiran Gatotkaca(Prolog) dan kebangkitan Gatotkaca(Rebirth). Game ini memiliki 3 buah item dan 3 musuh salah satunya adalah boss.

Dengan bermain game ini pemain dapat mengetahui cerita singkat tentang Gatotkaca dari kelahirannya hingga menjadi jagoan dewa.

Keyword: *Gatotkaca, pewayangan, budaya, J2SE, game adventure*