

ABSTRAKSI

Sistem pembelajaran adalah alat dimana kita dapat belajar dengan mandiri. Dimana kita tidak memerlukan instruktur untuk belajar sesuatu. Sistem pembelajaran dibagi menjadi 2 yaitu sistem pembelajaran secara kognitif dan sistem pembelajaran secara psikomotorik.

Semakin berkembangnya teknologi maka semakin berkembang pula sistem pembelajaran yang berbasis komputer. Pada zaman sekarang sudah banyak sistem pembelajaran yang berkembang dan menggunakan sistem komputer untuk membuat sistem pembelajaran tersebut. Sistem pembelajaran yang berbasis komputer pada zaman sekarang masih banyak yang menggunakan interaksi antara user dan program menggunakan mouse dan keyboard. Untuk sistem pembelajaran yang menggunakan sistem pembelajaran kognitif hal ini tidak menjadi masalah, tetapi ini akan menjadi masalah jika sistem pembelajaran psikomotorik dimana user harus praktek terlebih dahulu baru bisa belajar dengan baik, seperti belajar alat musik misalnya.

Aplikasi "Sistem Pembelajaran Alat Musik Daerah dengan Teknologi Motion Gesture" ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Action Script 3.0. Sistem ini menggunakan teknologi Motion Gesture. Teknologi Motion Gesture adalah teknologi yang mengenali gerak sebagai inputan untuk mengoperasikan suatu aplikasi. Sehingga interaksi antara user dan program bisa terjadi dengan lebih alami. Hal ini diharapkan dapat memenuhi sistem pembelajaran secara psikomotorik. Untuk metodologi pembangunan perangkat lunak digunakan metode Unified Modeling Language (UML).

Dari pembuatan aplikasi ini, penulis mengambil kesimpulan bahwa dengan adanya "Sistem Pembelajaran Alat Musik Daerah dengan Teknologi Motion Gesture" ini dapat memudahkan user yang ingin belajar alat musik daerah dapat melakukannya baik dengan sistem pembelajaran yang kognitif maupun dengan sistem pembelajaran yang psikomotorik yaitu dengan praktek memukul atau mengoyangkan alat musik tersebut secara virtual satu arah melalui teknologi motion gesture.

Keyword : Sistem Pembelajaran, Alat Musik, *Motion Gesture*.