

ABSTRAKSI

Pada tahun – tahun terakhir ini, perkembangan handphone mulai banyak sekali mengalami kemajuan, terutama karena banyak vendor – vendor perusahaan handphone yang berlomba – lomba untuk saling unjuk kehebatan dari produk – produk mereka. Dan yang paling tersorot saat ini handphone dengan berbasis Android yang sempat merajai jajaran smartphone, karena kecanggihannya sistem operasinya dan yang terlebih game – game yang memiliki sistem accelerometer untuk menggerakkan karakternya.

Disini penulis membuat sebuah game bertemakan first person shooter yang berarti game dengan sudut pandang orang pertama, dan game ini berjudul “Shoot The Target”. Game ini dapat berjalan hanya pada ponsel berbasis OS Android, dan memiliki standart minimum Android froyo 2.2 dengan processor ARMv6. Game ini dibangun menggunakan game engine Unity yang menggunakan Unity Script dalam bahasa pemrogramannya. Disini pemain memiliki satu karakter yang dapat menembak target. Pemain dapat memilih tingkat kesulitannya, dari easy, normal, atau hard. Game ini juga memiliki sistem gugur menggunakan waktu, sehingga pemain harus menyelesaikan game ini dengan cepat sebelum waktu itu habis, jika waktu habis, pemain akan mendapatkan highscore terakhir yang akan disimpan pada database game, dan dapat melihat highscore terakhirnya pada menu highscore.

Penulis melihat pada dekade terakhir ini, game – game bertemakan first person shooter banyak diminati oleh orang – orang dari banyak kalangan. Tetapi penulis memanfaatkan sistem accelerometer pada Android untuk melatih ketangkasan, kecekatan, dan juga merangsang saraf motorik, sebab game ini menggunakan full touch dan sistem accelerometer untuk menggerakkan karakternya, sehingga game ini tetap seru dimainkan dan memiliki manfaat tersendiri.

Keyword : Game, Android, FPS, Accelerometer, Shooting.