

ABSTRAKSI

Sistem pakar (expert system) secara umum adalah sistem yang berusaha mengadopsi pengetahuan manusia ke komputer, agar komputer dapat menyelesaikan masalah seperti yang biasa dilakukan oleh para ahli. Atau dengan kata lain sistem pakar adalah sistem yang didesain dan diimplementasikan dengan bantuan bahasa pemrograman tertentu untuk dapat menyelesaikan masalah seperti yang dilakukan oleh para ahli.

Aplikasi sistem pakar ini dibuat untuk membantu pengguna dalam melakukan diagnosis terhadap suatu infeksi pada anak yang dialami beserta solusi untuk mengatasi infeksi tersebut. Dalam proses pembangunan sistem pakar ini menggunakan metode akuisisi pengetahuan (knowledge acquisition), dengan teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara, dan observasi. Sedangkan metode inferensi yang digunakan dalam pembangunan sistem pakar ini menggunakan metode backward chaining. Untuk metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan menggunakan Unified Modeling Language (UML). Tools pemrograman yang digunakan dalam pembangunan sistem pakar ini menggunakan NetBeans IDE 6.9.1 sedangkan basis datanya menggunakan Record Management System (RMS).

Dalam perancangan aplikasi sistem pakar ini meminta suatu input berupa jawaban dari user terhadap pertanyaan yang, kemudian output yang dihasilkan berupa kemungkinan infeksi yang dialami oleh anak, penjelasan infeksi serta solusi atau saran untuk mengatasi infeksi tersebut.

Keyword : Sistem Pakar, Infeksi pada anak, Backward Chaining.