

## ABSTRAK

*Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi telah meliputi masyarakat dunia saat ini. Sebagai bagian dari masyarakat dunia, kita tentunya tidak ingin ketinggalan teknologi dan informasi yang sedang berkembang. Ada banyak cara yang dapat ditempuh untuk mengetahui perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Salah satu cara adalah dengan memanfaatkan komputer sebagai sarana untuk pengolahan data dan informasi. Misalnya dengan menjelajahi dunia internet yang sedang marak sekarang ini. Hal ini dikarenakan pada internet, hampir semua hal dapat ditemukan dalam internet. Dengan internet kita juga dapat memperluas pertemanan kita dengan masyarakat luas, mengingat banyaknya pemakai internet yang menggunakan fasilitas jejaring sosial untuk berkomunikasi dengan siapa saja. Begitu juga dengan banyaknya pemakai internet yang menjual berbagai produk lewat internet. Banyak juga yang mengunggah hasil karyanya untuk dipublikasikan kepada khalayak umum. Semakin berkembangnya dunia internet, maka semakin canggih lah teknologi di dunia ini. Semakin canggih, maka bahaya negatif yang ditimbulkan juga semakin banyak bermunculan. Sebagai contoh adalah tindak kriminal yang mencari mangsa pada gambar digital yang diunggah oleh pemiliknya di dunia internet. Tindak kriminal tersebut berupa pembajakan hak cipta terhadap gambar yang diunggah oleh pemiliknya tersebut. Oleh karena itu, penulis mencoba membuat suatu aplikasi untuk mengurangi resiko pembajakan tersebut. Penulis membuat sebuah aplikasi watermark untuk memberikan label hak cipta pada gambar tersebut. Gambar yang dapat diberi watermark pada aplikasi ini adalah gambar dengan tipe gambar JPEG, PNG, dan GIF. Watermark yang diberikan terhadap gambar dapat berupa teks atau logo. Di mana untuk logo, tipe yang diperbolehkan pada aplikasi ini adalah PNG dan GIF.*

Kata kunci: *aplikasi watermark, watermark, gambar, JPEG, PNG, GIF, label hak cipta.*