

ABSTRAKSI

Dalam era sistem informasi seperti sekarang ini memang belum tersedia suatu sistem informasi kompetisi sepakbola yang mudah digunakan dan diuji cobakan serta diakses oleh user maupun pengunjung. Untuk itulah perlu menyediakan informasi bagi pengunjung dan user dalam mencari dan menemukan informasi tentang berita, jadwal, hasil pertandingan serta klasemen suatu liga sepakbola yang dapat diakses melalui desktop browser maupun mobile browser.

Pengembangan website ini dilakukan melalui beberapa tahapan seperti, tahapan penelusuran, analisa, dan implementasi. Pada tahap penelusuran dengan cara pencarian di berbagai media yang nantinya akan bersentuhan langsung dengan sistem informasi yang akan dibuat. Pada tahap analisa dengan cara menganalisa kebutuhan sistem ini sendiri, seperti melakukan perubahan dan pemantauan setiap pergerakan hasil pertandingan, data klub, pemain, pelatih, serta data yang lain. Dan yang terakhir yaitu tahap implementasi membuat website tersebut mulai dari desain, coding, dan lain – lain sehingga aplikasi web tersebut siap pakai secara lokal maupun online.

Dengan adanya sistem ini yang dapat diakses secara online dapat memudahkan admin untuk memasukkan dan merubah data master. Selain itu memudahkan user maupun pengunjung untuk memperoleh informasi secara update dan perkembangan terbaru yang terjadi dalam suatu liga sepakbola melalui website ini.

Keyword: *website, mobile, sepakbola, dan liga.*