

## ABSTRAKSI

*Dewasa ini game merupakan hal yang biasa kita temui dalam kehidupan sehari-hari. Mulai dari anak kecil sampai dewasa pasti pernah bermain game. Perkembangan teknologi yang pesat telah membawa perubahan pada pengembangan game yang ada. Bermunculannya banyak jenis game membuktikan hal tersebut. Industri game yang sebelumnya dipandang remeh sekarang mulai beralih ke arah pengembangan yang serius, dengan kata lain bisnis game berarti sebuah bisnis yang serius.*

*Namun yang sangat disayangkan adalah game yang mengangkat tema peristiwa sejarah di dalam negeri masih sangat sedikit jumlahnya. Padahal ada banyak peristiwa bersejarah yang pernah terjadi di dalam negeri Indonesia. Salah satunya adalah sejarah meletusnya Gunung Krakatau. Meletusnya Gunung Krakatau bahkan mempengaruhi sejarah secara global. Game ini dibuat dengan menggunakan Game Engine Tool Unity 3D, yang dimana menggunakan bahasa pemrograman Javascript Custom dan C#. Game ini mengambil konsep seperti permainan Little Big Planet.*

*Dengan adanya game adventure 2D "Escape from Krakatau" yang penulis bangun ini, bagi anak-anak yang awam akan sejarah meletusnya Gunung Krakatau, mereka mulai memahami seperti apa gambaran yang ada dari peristiwa tersebut. Kemudian game ini berfungsi sebagai pengisi waktu luang, serta dapat pula sebagai sarana melatih ketrampilan.*

**Keyword : Krakatau, Game Adventure 2D, Game Engine Tool, Unity3D, Javascript, C#.**