

ABSTRAK

Game komputer merupakan salah satu industri besar di dunia saat ini. Perkembangan game begitu pesat dengan jenis yang beragam, mulai dari fighting, adventure, RPG, simulasi, edukasi dan sebagainya. Game sendiri memiliki banyak fungsi, mulai dari untuk melatih kecerdasan anak pada usia tertentu sampai fungsi sebagai sarana hiburan bagi semua umur.

Pada pembuatan game ini metode yang digunakan adalah pengumpulan dan pengolahan data, kemudian dari data yang telah dikumpulkan dan diolah penulis melakukan implementasi menggunakan adobe flash CS3 dengan bahasa pemrograman Actionscript 3.0. Sehingga dapat tercipta suatu aplikasi mini game flash “Jet Fighter” menggunakan adobe flash CS3.

Dengan game ini diharapkan bisa menambah variasi game khususnya untuk anak-anak usia 7-10 ataupun orang dewasa sebagai sarana hiburan lain.

Keyword : Jet, Fighter, Jet fighter, flash, actionscript, aplikasi, game