

ABSTRAKSI

Telepon genggam, satu kata yang menggambarkan bagaimana sebagian besar manusia sekarang berkomunikasi jarak jauh. Kebanyakan telepon genggam saat ini -dari yang sederhana sampai yang sangat canggih- mampu menjalankan berbagai macam aplikasi Java 2 Micro Edition (J2ME), salah satunya adalah aplikasi pembelajaran. Pada penulisan skripsi ini, penulis mencoba untuk membuat sebuah aplikasi pembelajaran yang dilengkapi dengan kuis, dimana pengguna dapat belajar dan menguji pengetahuannya tentang dasar gitar. Pengembangan aplikasi pembelajaran inii dilakukan melalui beberapa tahap pengerjaan, tahap pertama yakni perancangan dan analisis aplikasi, dilanjutkan dengan pembuatan program serta tahap implementasi program.

Ada pun perangkat yang digunakan pada tahapan pembuatan program adalah telepon genggam yang mampu menjalankan aplikasi Java 2 Micro Edition (J2ME), bahasa pemrograman java untuk perangkat embeded, dengan implementasi basis data menggunakan Record Management System (RMS) sebagai media penyimpanan non-volatile dalam MIDlet.

Kata Kunci : *Aplikasi, Pembelajaran, Kuis, Telepon Genggam, J2ME, RMS*