

ABSTRAK

Manusia tidak bisa lepas dari apa yang namanya pengeluaran, entah hanya untuk membeli makanan, untuk hobi, dan lain lain pasti setiap orang akan melakukan pengeluaran dan tidak sedikit orang yang memajemen pengeluaran mereka dalam buku cacatatan mereka. Dewasa ini perkembangan teknologi ponsel semakin maju pesat, dan pada beberapa ponsel telah memiliki sistem operasi, dan sampai saat ini telah banyak sistem operasi untuk ponsel yang telah diluncurkan. Ponsel bersistem operasi biasa di sebut sebagai *smartphone* (ponsel pintar). Sistem operasi Android adalah salah satunya.

Dalam hal ini Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Personal pada OS Android menggunakan metode pengembangan sistem sekuensial linier atau yang sering disebut juga dengan siklus kehidupan klasik atau model air terjun (waterfall model) sistem ini memberikan sebuah pendekatan pengembangan sistem yang sistematis dan sekuensial, dimulai pada fase perencanaan sistem, analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem ini juga dikembangkan dengan Unified Modeling Language (UML), Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, dan Deployment Diagram.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah dengan adanya fasilitas ponsel yang dapat di bawa kemana saja, pencatatan dapat di lakukan di mana saja, bahkan saat melakukan transaksi, dengan adanya aplikasi ini di harapkan semakin banyak orang yang mampu melakukan manajemen pengeluaran mereka dengan praktis dan simple.

Kata kunci: Android, Manajemen Pengeluaran, Pengeluaran, Pencatatan

ABSTRACT

Every people can not get off what called expense, whether it is only to buy food or hobby, every people will always do expense and lots of people do their expense management in their notebook. Nowadays the development of cell phone is advanced quickly and a lot of cell phone already have system operation, then until now there are many system operation that have been released. Cell phone with system operation usually called as smartphone. System information android is one of them.

In this case Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Personal pada OS Android using development method of sequential linier system or usually called as classic life cyle or waterfall model, this system give development system a systematic and sequential approach, started from phase of planning system, analysis, design, code, testing and maintenance. This system is also developed using Unified Modeling Language (UML), Use Case, Activity Diagram, Sequence Diagram, Class Diagram, and Deplyoment Diagram.

The goal of creating this application is with the facility of cell phone that can be brought everywhere, the note can be done everywhere, even when doing transaction, with this application expected there will be many people can do management expense simpe and practicaly

Kata kunci: Android, Expense Management, Expense, Recording