

ABSTRAK

Bahasa merupakan identitas dari suatu bangsa. Setiap bahasa memiliki keunikan dan keindahannya sendiri. Bahasa Indonesia merupakan bidang ilmu, artinya bahasa Indonesia bukan hanya sekedar alat komunikasi namun terdapat pesan, arti, dan maksud. Bahasa Indonesia berbeda dengan bahasa ibu yang hanya dipahami oleh beberapa pihak saja. Bahasa Indonesia memiliki struktur atau tataan dalam penulisan atau pun lisan. Karena perbedaan struktur atau tataan akan memiliki arti yang berbeda. Oleh karena itu dibutuhkan aplikasi untuk membantu siswa agar memahami setiap informasi dari kalimat.

Untuk membuat aplikasi yang membantu pemahaman sebuah kalimat penulis menggunakan metode pengembangan sistem waterfall. Dimana diawali dengan mencari kebutuhan dari keseluruhan aplikasi yang akan dibuat. Setelah itu mencari kebutuhan software yang mendukung pembuatan aplikasi, seperti user interface, fungsi yang dibutuhkan dan sebagainya. Membuat desain program sebelum coding dimulai. Pembuatan coding untuk mendukung fungsi didalam aplikasi. Melakukan testing dari coding dan terakhir maintenance. Jika ditemukan kesalahan dalam tahap maintenance maka proses akan dimulai dari awal dengan melengkapi data sehingga aplikasi menjadi sesuai dengan kebutuhan. Dan untuk memberikan sebuah informasi dari sebuah kalimat penulis menggunakan metode first order logic. First order logic atau kalkulus predikat adalah sebuah syntax yang mampu mendeskripsikan sebuah kalimat yang memiliki kuantisasi dari objek. Dengan metode ini penulis mendeskripsikan setiap informasi dalam kalimat, dalam hal ini adalah subjek, predikat, objek, dan keterangan. Dari hasil deskripsi tersebut dibuat sebuah rule untuk menentukan informasi dengan tepat.

Aplikasi membantu para siswa untuk melakukan proses pembelajaran di luar atau di dalam jam aktif kelas dan memberikan hasil evaluasi pembelajaran siswa untuk para pengajar. Pengajar dapat memberikan soal dan materi kepada siswa dan siswa dapat mengakses di luar jam aktif belajar. Serta membantu siswa dalam memahami tata bahasa Indonesia.

Kata kunci : pembelajaran, tata bahasa, first order logic.

ABSTRACT

Language is the identity of a country. Every language has their own uniqueness and beauty. Indonesian is a field of study, it means Indonesian is not only a communication tool, but also has meanings, messages, and objectives. Indonesian is different with mother language which only be known by some people. Indonesian has a structure in writing and verbal. Since the difference between the structures will have different meanings. An application is needed to help students in comprehending every information from a sentence.

To make an application which helps the comprehension of a sentence writer uses the waterfall system development system. Started with searching the needs from the application as a whole. Then searching the needs of software which supports the making of this application, such as user interface, needed functions, etc. make the program design before coding is started. Code making to support the function in the application. Do testing from the code and also doing the maintenance if errors found in the maintenance phase then process will be started from the beginning by completing the data so that the application will fulfill the needs. And to give an information from a sentence writer uses first order logic method. First order logic or calculus is a syntax which can describe a sentence that has quantity of the object. With this method writer describe every information in sentences, in this case are subject, verb, object and adverb. From the description a rule made to decide the correct information.

This application helps students to do the study process outside or in the active class time and gives the evaluation result of the students study to the tutor. Tutors can give exercises and materials to the students and students can access them out of the active class time. And also helps students in comprehending Indonesian structures

Keyword : Study, structure of language, first order logic.