

## ABSTRAK

*Alat Pernafasan pada hewan merupakan pelajaran IPA untuk murid SD kelas 5. Masyarakat umum semua tahu dan pernah mempelajari tentang alat pernafasan pada hewan. Oleh karena itu penulis ingin membuat alat pernafasan pada hewan dalam bentuk Flash dikarenakan mudah untuk diakses tanpa harus menginstal apapun dan juga tidak membutuhkan spesifikasi yang besar dalam menjalankannya.*

*Aplikasi pembelajaran flash ini adalah aplikasi pembelajaran yang interaktif yang ditujukan kepada siswa kelas SD. Aplikasi ini dibuat dengan metodologi waterfall dengan langkah pertama adalah menganalisa kebutuhan, kedua adalah desain sistem, yang ketiga adalah koding program, keempat adalah pengujian program, dan yang terakhir adalah penerapan dan pemeliharaan program.*

*Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi pembelajaran secara visualisasi sehingga memudahkan pengguna dalam mempelajari sistem pernafasan pada hewan.*

**Kata Kunci :** *Pembelajaran, alat pernafasan, hewan, paru-paru, insang, trakea, kulit*

## **ABSTRACT**

*Animal respirator is science lessons for fifth grade students. We all know and have learned about animal respirator. Therefore, the authors want to make application of animal respirator in the form of Flash due to ease of access without having to install anything and also does not require high specification to run the application.*

*The methodology used by the researchers is of Library Studies (Literature) is the method of collecting data from books, internet browsing, e-books and other literature related to the basic theory of the system are made.*

*The purpose of this study is to make learning a visualization application that allows users to study the animal respiratory easier.*

**Keyword** : *Pembelajaran, alat pernapasan, hewan, paru-paru, insang, trakea, kulit*