

ABSTRAK

Teknologi client/server merupakan hasil dari perkembangan perangkat keras dan evolusi terbaru dari produk-produk perangkat lunak. Aplikasi client/server memiliki tiga elemen, yaitu : client, server, dan jaringan. Dan tiap-tiap elemen memiliki sebuah komponen perangkat keras dan beberapa komponen perangkat lunak.

Selain itu aplikasi client/server dapat bekerja pada suatu jaringan dengan sistem operasi dan perangkat lunak yang berbeda. Dan tujuan dari komputer client/server adalah untuk memungkinkan setiap titik jaringan dapat diakses oleh sebuah aplikasi, serta memungkinkan semua komponen perangkat lunak untuk bekerja sama. Sehingga hal ini menarik minat banyak organisasi dan menjadi sebuah strategi yang populer untuk meminimalkan biaya sementara pengendalian pelayanan pelanggan ditingkatkan dan juga untuk mengamankan data.

Pada tugas akhir ini akan dibahas mengenai teori client/server yang meliputi komputer client/server, arsitektur sistem operasi client/server, fungsi MS-SQL Server Windows NT pada client/server.

Tugas akhir ini dilengkapi pula dengan contoh implementasi client/server dengan menggunakan MS-SQL Server dalam sistem operasi Windows NT pada server dan Borland Delphi dalam sistem operasi Windows 98 pada client.