



PERENCANAAN DAN PERANCANGAN *BOOK CAFE* DI KABUPATEN JEMBER DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR PERILAKU



UWIKKA
PEMBIMBING
Dr. F. PRIYO SUPROBO,S.T.,M.T.
212/06.75/11.11/992

**PRODI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYA KARTIKA**

**SURABAYA
2022**

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat – Nya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul: “Perencanaan dan Perancangan *Book Café* di Kabupaten Jember dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku” dengan baik dan lancar tanpa suatu halangan apapun.

Tugas Akhir merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Arsitektur di Universitas Widya Kartika. Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan beberapa pihak, maka tidak lupa kami mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Ririn Dina Mufianti, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Widya Kartika, Surabaya.
2. Risma Andarini, S.T., M.T. selaku Kepala Prodi Arsitektur Universitas Widya Kartika Surabaya
3. Dr. F. Priyo Suprobo S.T., M.T. selaku dosen pembimbing 1 dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Hana Rosilawati, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing 2 dalam penyusun Tugas Akhir ini.
5. Teman – teman yang sudah berkonstribusi dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Orang tua yang telah menemani dan memberikan dukungan selama penggerjaan Tugas Akhir,
7. Dan semua pihak yang belum sempat Penulis sebut satu persatu yang telah membantu kami dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Surabaya, 27 Juli 2022

Penyusun

ABSTRAK

Nama Mahasiswa : Kennant Evander Jessavi
Tugas Akhir
Perencanaan dan Perancangan *Book Café* di Kabupaten Jember dengan Pendekatan Arsitektur Perilaku

Book café diambil dari kata *manga café*, yang menyediakan tempat yang nyaman untuk membaca dan buku untuk rekreasi, terutama bagi yang kesulitan membeli buku atau tidak memiliki tempat membaca yang nyaman. *Book café* dapat menjadi solusi untuk masyarakat Kabupaten Jember mengakses buku dan tempat untuk membaca buku yang terjangkau dan nyaman.

Metode pendekatan yang digunakan adalah arsitektur perilaku. Metode ini dipilih karena dengan fungsi bangunan sebagai tempat rekreasi, perilaku pengguna adalah faktor utama dalam menentukan desain. *Site* yang dipilih berada di tengah kota agar dapat diakses dengan mudah. *Site* berbentuk persegi panjang dengan luas 4880.5m^2 . *Site* memiliki kemiringan yang turun ke arah selatan *site*.

Desain *site* dan *bangunan* dioptimalkan dengan analisa *site* dan penerapan konsep “Perilaku dalam membaca dan bersosialisasi”. Perilaku membaca didefinisikan sesuai tujuan dan karakteristik penggunanya. Perilaku bersosialisasi dibedakan menjadi dua yaitu perilaku individu seperti persepsi, kognisi serta perilaku spasial dan perilaku sosial seperti ruang personal, teritori, kesesakan dan kepadatan serta privasi.

Dalam penataan *site* arsitektur perilaku yang di terapkan adalah persepsi serta kesesakan dan kepadatan. Persepsi yang diinginkan adalah *site* yang nyaman untuk dinavigasi. Kesesakan dan kepadatan diminimalisasi dengan bukaan di sekeliling *site* sehingga sisi *site* terlihat mendapat pencahayaan dan penghawaan alami.

Bentuk bangunan diambil dari penggambaran fungsi bangunan, pengakomodasi perilaku pengguna serta hasil analisis *site*. Penggambaran fungsi bangunan yang diambil adalah fungsi sebagai bangunan komersil yang berbentuk kotak serta sebagai *book café* yang berbentuk *book shelf*. Elemen utama dari analisa *site* yang membentuk bangunan adalah analisa matahari yang membuat bentuk persegi panjang untuk meminimalkan panas matahari terutama dari Barat serta analisa view yang membentuk potongan di ujung kotak serta orientasi bangunan.

Booth baca berfungsi untuk memberikan ruang personal untuk membaca dengan fokus dan minim gangguan. Karakteristik penggunanya adalah orang remaja dan dewasa yang membutuhkan ketenangan agar bisa fokus. Maka ruangan dirancang dengan tembok tertutup untuk memberikan privasi kemudian diberikan indoor garden dan skylight agar tidak sesak serta diberi warna yang bernuansa sejuk dan tenang. Tugas akhir ini diharapkan untuk menjadi salah satu referensi dari *book café* di Indonesia

Kata Kunci: *book café*, arsitektur perilaku, Kabupaten Jember

ABSTRACT

*Student Name : Kennant Evander Jessavi
Thesis
Planning and Designing of Book Café in Jember with Behavioral Architecture Approach.*

Book café is adopted from manga café. Book café provides comfortable place for reading dan books for recreation, mainly for ones that have difficulty to buy books or don't have comfortable place for reading. Book Café is a solution for Jember people for the lack of access to books also affordable and comfortable place for reading.

Approach method chosen is behavioral architecture. This approach was chosen because the main function of this building is for recreational, user behavior is the main factor of design creation. Site chosen located in the downtown so it can be easily accessed. This site has rectangular shape dan area 4880.5m². Site inclining down towards south.

Site and building design are optimized with site analysis and application of concept of "behavior in reading and socialization". Reading behavior is defined according to the purpose and user's characteristic. Social behavior is divided into 2: individual behavior such as perception, spatial recognition, also spatial behavior and social behavior such as personal space, territory, overcrowding, also privacy.

In site setup applied behavior architecture are opening to prevent overcrowding, and layout that gives perception of easy dan comvortable to be navigated. Building shaped from its function image which is boxy shape as commercial building and book shelf shape as book café. The main element of site analysis are solar analysis that create rectangular shape to minimize solar heat and view analysis that dictate building orientation and a cut at the tip of the rectangle.

Reading booths function to give personal space for focused reading and minimal distraction. Its user characteristic are teenager and adult that require silence to focus. These rooms are designed with closed wall to provide privacy and indoor garden also skylight to prevent claustrophobic. Its color setup intended to gives tranquil and cool feeling. This thesis is expected to be one of reference of book café in Indonesia.

Keyword: book café, behavior architecture, Jember City

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
SURAT PERNYATAAN ORIGINALITAS & PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIK TUGAS AKHIR PERIODE GENAP TAHUN 2021/2022.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I	16
1.1. Definisi dan Judul.....	16
1.2. Latar Belakang.....	17
1.3. Rumusan Masalah	19
1.4. Tujuan Penelitian.....	19
1.5. Manfaat Penelitian.....	20
1.5.1. Subjektif.....	20
1.5.2. Objektif	20
1.6. Batasan Masalah.....	21
1.7. Sistematika Laporan.....	21
BAB II.....	23
2.1 Perencanaan dan Perancangan.....	23
2.1.1. Teori Perencanaan dan Perancangan.....	24
2.2 Arsitektur Perilaku.....	28
2.2.1. Prinsip-prinsip Arsitektur Perilaku	28
2.2.2. Proses dan Pola Perilaku Manusia	29
2.3 Perilaku Membaca di Perpustakaan.....	33
2.3.1 Karakteristik Anak Anak	33
2.3.2 Karakteristik Orang Dewasa.....	38
2.3.3 Kegiatan Membaca	40

2.4 Karakteristik Warna dan Efek Psikologisnya.....	41
2.5 Material dan Persepsinya.....	43
2.6 Manga Café dan Book Cafe	43
2.7 Panduan Tata Ruang dan Perabot Perpustakaan	44
2.7.1 Kebutuhan Ruang	44
2.7.2 Prinsip Umum Penempatan Ruang.....	45
2.7.3 Memenuhi Kenyamanan Pengguna	46
2.8. Kriteria Ruang yang Mendukung Membaca	52
2.9. Preferensi Membaca	52
2.10 Ruang baca anak.....	53
Kesimpulan	55
2.11 Studi Objek Sejenis	56
2.11.1 Joy-Cafe Hakurindai	56
2.11.2 Manga Kissa Pontianak.....	58
2.11.3 Sejedewe Kafe and Resto.....	61
2.11.4 Resume Studi Objek Sejenis	63
BAB III	73
3.1. Tahap Persiapan	73
3.2. Pengumpulan Data	73
3.3 Analisis	74
3.4 Konsep Perancangan	75
3.5 Desain Arsitektur.....	75
3.6. Alur Desain.....	75
BAB IV	79
4.1 Tahap Programming	79
4.1.1. Analisis <i>site</i>	79
4.1.2. Program Ruang	96
4.1.3 Studi Bentuk.....	115
4.1.4 Struktur dan Utilitas.....	120
BAB 5	131
5.1 Konsep Desain.....	131
5.1.1 Konsep Makro	131

5.1.2 Konsep Mikro	132
5.2 Pengembangan Desain.....	Error! Bookmark not defined.
5.2.1 Transformasi Desain	Error! Bookmark not defined.
5.2.2 Utilitas.....	141
BAB 6	145
6.1 Kesimpulan.....	145
6.2 Saran.....	145
DAFTAR PUSTAKA	146



UWIKA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Karakteristik warna dan efek psikologisnya	41
Tabel 2.2 Jenis dan Kesan Bahan	43
Tabel 2.3 Analisa Studi Objek Sejenis Aktivitas, perilaku dan budaya pengguna ..	63
Tabel 2.4 Analisa Studi Objek Sejenis Fungsional Bentuk.....	64
Tabel 2.5 Analisa Studi Objek Estetika Bentuk.....	65
Tabel 2.6 Analisa Studi Objek Sejenis Penataan Ruang.....	66
Tabel 2.7 Analisa Objek Sejenis Desain Interior.....	67
Tabel 2.8 Analisa Studi Objek Sejenis Kebutuhan Ruang.....	68
Tabel 2.9 Analisa Tatapan Massa dalam Bangunan.....	70
Tabel 2.10 Tanggapan Studi Objek Sejenis	70
Tabel 4.1 Analisa Alternatif <i>site</i>	80
Tabel 4.2 Analisa BEP <i>Book Café</i>	88
Tabel 4.3 Kebutuhan dan Fungsi Ruang.....	98
Tabel 4.4 Persyaratan Ruang.....	103
Tabel 4.5 Studi Besaran Ruang.....	105
Tabel 4.6 Hubungan Antar Ruang.....	109

UWIKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram teori.....	23
Gambar 2.2 Skala ruang.....	28
Gambar 2.3 Analisis distribusi alasan memilih tempat membaca	52
Gambar 2.4 Jenis bacaan mahasiswa UI	52
Gambar 2.5 Preferensi format media baca mahasiswa UI berdasarkan jenis bacaannya.....	53
Gambar 2.6 Rekomendasi desain perpustakaan anak	55
Gambar 2.7 Tampak Depan Joy-Cafe Hakurindai	56
Gambar 2.8 Lokasi Joy-Cafe Hakurindai	56
Gambar 2.9 Denah Joy-Café Hakurindai	57
Gambar 2.10 Tampak Manga Kiss Pontianak.....	59
Gambar 2.11 Alur aktivitas pengguna	59
Gambar 2.12 Daftar nama-nama ruang dan hubungan antar ruang	60
Gambar 2.13 Denah lantai dasar dan lantai 1	60
Gambar 2.14 Denah lantai 2 dan lantai 3	61
Gambar 2.15 Lokasi Sejedewe Kade and Resto.....	61
Gambar 2.16 Denah Sejedewe Kafe and Resto.....	62
Gambar 3.1 Metode Perancangan.....	75
Gambar 4.1 Peta Kota Jember	79
Gambar 4.2 Lokasi <i>site</i>	83
Gambar 4.3 Luasan <i>site</i> Terpilih	83
Gambar 4.4 Analisa Matahari	84
Gambar 4.5 Analisa Air Hujan	85
Gambar 4.6 Analisis Hembusan Angin	85
Gambar 4.7 Arah Hembusan Angin Tahunan	86
Gambar 4.8 Rata-rata Suhu Kab. Jember	86
Gambar 4.9 Rata-rata Kelembaban Kab. Jember.....	86
Gambar 4.10 Pepohonan Utara	87
Gambar 4.11 Vegetasi dalam <i>site</i>	87
Gambar 4.12 Analisa Hubungan dan Sirkulasi.....	87

Gambar 4.13 Pagar seng <i>existing</i>	88
Gambar 4.14 Lantai <i>Existing</i>	88
Gambar 4.15 Analisa Sudut Pandang <i>View to site</i>	89
Gambar 4.16 Tanggapan <i>View from site</i>	90
Gambar 4.17 Analisa <i>View through site</i>	91
Gambar 4.18 Rekomendasi Desain Analisis Matahari	91
Gambar 4.19 Rekomendasi Desain Analisis Hujan	92
Gambar 4.20 Rekomendasi Desain Analisis Angin	93
Gambar 4.21 Rekomendasi Desain Analisis Hubungan dan Sirkulasi.....	93
Gambar 4.22 Rekomendasi Desain Analisis <i>View to site</i>	94
Gambar 4.23 Rekomendasi Desain Analisis <i>View from site</i>	95
Gambar 4.24 Rekomendasi Desain Analisis <i>View through site</i>	95
Gambar 4.25 Analisis Orientasi Bangunan	96
Gambar 4.26 Struktur Organisasi Perusahaan	98
Gambar 4.27 Penzoningan	110
Gambar 4.28 Organisasi Ruang	110
Gambar 4.29 Gambar Bubble Zoning.....	111
Gambar 4.30 Hirarki Ruang Lt.1.....	112
Gambar 4.31 Hirarki Ruang Lt.2	112
Gambar 4.32 Ilustrasi Ruang Depan	113
Gambar 4.33 Ilustrasi Kafe	113
Gambar 4.34 Ilustrasi Book Corner (Kiri)	114
Gambar 4.35 Ilustrasi Booth Membaca (kanan)	114
Gambar 4.36 Ilustrasi Ruang Baca Anak	114
Gambar 4.37 Perpustakaan Jember	116
Gambar 4.38 Rumah Dinas Bupati	116
Gambar 4.39 Gedung UnMuh	116
Gambar 4.40 Toko Buku Gramedia	116
Gambar 4.41 Mall Golden Market	116
Gambar 4.42 Bank BRI.....	116
Gambar 4.43 Pertokoan	116

Gambar 4.44 Lemari Buku	117
Gambar 4.45 Kenaikan lantai	118
Gambar 4.46 Kenaikan langit langit	118
Gambar 4.47 Transformasi Bentuk	119
Gambar 4.48 Contoh bahan material yang akan digunakan	120
Gambar 4.49 Ilustrasi Penggerjaan Pondasi Bored Pile (kiri)	121
Gambar 4.50 Gambar Bored Pile (kanan).....	121
Gambar 4.51 Gambar Struktur Konstruksi Rangka	122
Gambar 4.52 Contoh Struktur Atap Dek Beton	122
Gambar 4.53 Skema Air Bersih	123
Gambar 4.54 Skema Limbah Cair	123
Gambar 4.55 Skema Limbah Padat	123
Gambar 4.56 Skema Air Hujan	124
Gambar 4.57 Skema sistem CCTV	126
Gambar 4.58 Sistem Kelistrikan	126
Gambar 4.59 Sistem AC VRV	127
Gambar 4.60 Sistem penangkal petir <i>eksternal</i>	128
Gambar 4.61 Sistem perlindungan <i>internal</i>	129
Gambar 4.62 Sistem <i>Elevator / Lift</i>	129
Gambar 5.1 Konsep Makro	131
Gambar 5.2 Konsep Penataan Massa	132
Gambar 5.3 Konsep Bentuk	134
Gambar 5.4 Tanaman yang dipakai	135
Gambar 5.5 Furnitur dan posisi duduk pengguna	136
Gambar 5.6 Konsep <i>Booth Membaca</i>	136
Gambar 5.7 Konsep Ruang Baca Terbuka	137
Gambar 5.8 Ilustrasi konsep Book Corner	138
Gambar 5.9 Konsep Kafe	139
Gambar 5.10 Konsep Ruang Baca Anak	140
Gambar 5.11 Sistem Air Bersih	141
Gambar 5.12 Sistem Air Kotor	141

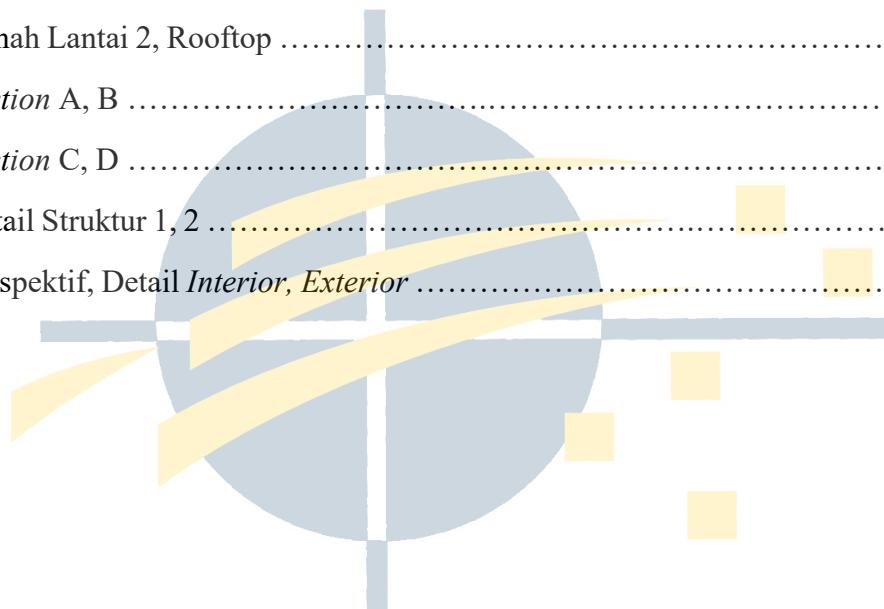
Gambar 5.13 Sistem Air Hujan	142
Gambar 5.14 Sistem CCTV	142
Gambar 5.15 Sistem Kelistrikan	143
Gambar 5.16 Sistem AC.....	143
Gambar 5.17 Sistem Lift	144



UWIKA

DAFTAR LAMPIRAN

<i>Site Plan</i>	149
<i>Layout Plan</i>	150
Tampak Depan, Belakang, Samping, Sisi Parkiran	151
<i>Site Section</i>	152
Denah Basement, Lantai 1	153
Denah Lantai 2, Rooftop	154
<i>Section A, B</i>	155
<i>Section C, D</i>	156
Detail Struktur 1, 2	157
Perspektif, Detail <i>Interior, Exterior</i>	158



UWIKA