

ABSTRAK

Trifena Prayogo

Tugas Akhir

Sistem Informasi Aplikasi Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas 1 Sampai Kelas 2 Berbasis Mobile Dan Analisis Belajar Siswa Menggunakan Metode Statistik

Matematika merupakan suatu mata pelajaran yang memiliki peranan penting dalam sekolah dan kehidupan sehari-hari yang justru ditakuti oleh pelajar tidak terkecuali siswa-siswi yang baru mengenal bangku sekolah dasar. Tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah agar terciptanya suatu aplikasi pembelajaran matematika berbasis *mobile* yang dapat mempermudah siswa-siswi sekolah dasar kelas 1 dan 2 dalam belajar matematika serta membantu orang tua dalam mengontrol hasil belajar anak. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa dan orang tua, dimana kelebihan dari aplikasi ini adalah adanya analisa hasil belajar anak akan ditampilkan dalam bentuk data dan grafik dalam bentuk diagram garis. Metode yang digunakan adalah metode *prototype*. Implementasi kode menggunakan Android Studio dan Dreamweaver CS6. Aplikasi ini dapat berjalan pada *smartphone* android minimal API 14 dan target API 21. Tampilan aplikasi sesuai untuk perangkat yang berukuran layar kurang lebih 5,5". Sedangkan *interface* kurang bagus pada *smartphone* berukuran layar 6,3" keatas. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan mempermudah belajar siswa-siswi serta membantu orang tua atau wali murid mengetahui perkembangan belajar siswa dari analisis belajar melalui aplikasi pembelajaran matematika ini.

Kata Kunci : Pembelajaran Matematika, Android, Mobile

ABSTRACT

Trifena Prayogo

Final Project

Information System Application of Mathematics Learning For Elementary School Students Grade 1 until Grade 2 Based on Mobile and Analysis of Student Learning Using Statistic Method

Mathematics is one of the important subjects in the school and has many benefits to help human life. However, some students are argue and thought that mathematics is one of the difficult subjects especially for the elementary students grade 1 and 2. The objective of this application is to create a mobile-based math learning application that could help the students grade 1 and grade 2 to learning about mathematics and help the parents to know and control the learning results of their child. The application is intended for students and parents, where the advantages of the application is the analysis of learning outcomes of children will be shown in the form of data and graphics in the form of a line chart. The method used is the prototype method. The code is written using Android Studio and Dreamweaver CS6. The application compatible working in Android smartphone minimum API 14 and target API 21. The display of the application is good enough use in the smartphones which has screen size 5,5inch. However, the interface is not good enough in the smartphone which has screen size 6,3inch or more. Therefore, hopefully the application can help the students especially the elementary students grade 1 and 2 for learning about mathematics by using different method and help their parents to know the progress their child learning about mathematics.

Keyword : Mathematics Learning, Android, Mobile