

ABSTRAK

Virrisya Natalie :

Tugas Akhir

Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Teori Dasar Musik Berbasis *Augmented Reality*

Tujuan Tugas Akhir ini adalah untuk merancang dan mengembangkan aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu pengenalan teori dasar musik agar lebih menyenangkan dan mudah dipahami. Aplikasi ini menggunakan teknologi *Augmented Reality* yang diimplementasikan pada *smartphone* yang memiliki kamera. Aplikasi ini beroperasi dengan mengaktifkan kamera *smartphone* yang akan diarahkan pada sekumpulan tanda musik, kemudian sistem akan memberikan keluaran berupa informasi tulisan dan suara. Perancangan aplikasi menggunakan *software* Unity dengan merancang *marker* dengan menggunakan Corel Draw dan juga *scan* buku. Hasil dari pengujian aplikasi Pengenalan Teori Dasar Musik dapat berjalan pada berbagai *smartphone* Android dengan versi minimal *Ice Cream Sandwich*.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Unity, Teori Dasar Musik.

ABSTRACT

Virrisya Natalie :

Thesis

The Design of The Basic Theory of Music Recognition Applications Based on Augmented Reality

The purpose of this thesis was to design and develop applications that can be used to assist the introduction of the basic theory of music to make it more fun and easier to understand. This application uses Augmented Reality technology which was implemented in smartphone that has camera. The operation of this application by enabling smartphone cameras to be directed to a set of music sign, then the system will provide the output of text and voice information. The application design using Software Unity with designing of a marker by using Corel Draw and also Scan Book. The results of testing the basic theory of music recognition application can be used on a variety of Android Smartphones with minimal versions of Ice Cream Sandwich.

Keywords : Augmented Reality, Unity, The Basic Music Theory