

## **ABSTRAK**

Di jaman yang sudah modern ini tempat-tempat bersejarah yang ada semakin dilupakan dikarenakan semakin majunya teknologi yang membuat manusia semakin tidak peduli terhadap keadaan disekitarnya. Munculnya generasi baru yang tidak mengetahui tempat bersejarah yang ada disekitar mereka dan banyak orang yang bukan berasal dari kota Surabaya yang ingin berwisata ke tempat bersejarah yang ada di Surabaya namun mereka tidak mengetahui jalan untuk menuju ke tempat bersejarah tersebut. Untuk itu dibutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu pengguna smartphone yang ingin mengetahui tempat bersejarah yang ada disekitar mereka. Dalam pembuatan aplikasi ini digunakan metode *System Development Life Cycle* atau *SDLC*. Prosesnya dimulai dari pengumpulan informasi, menganalisa kebutuhan aplikasi, merancang fitur, pembuatan aplikasi Android menggunakan *Android Studio*, melakukan uji coba, dan perbaikan terhadap kelemahan aplikasi. Aplikasi ini dapat berjalan pada *smartphone* android minimal API 19 dengan target API 21. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini pengguna smartphone tetap bisa mengetahui tempat bersejarah yang ada disekitar mereka dan juga pengguna smartphone yang tidak berasal dari Surabaya dapat mengetahui tempat-tempat bersejarah yang ada di Surabaya.

**Kata Kunci : Android, Smartphone, location base service, SDLC**

## **ABSTRACT**

*In this modern era historic places which exist has been increasingly forgotten. Because the rapid advancement of technology that makes peoples increasingly don't care about the situation and place around them. The born of a new generations who don't know historical places that exist around them, and also sometimes there are many people who don't come from the Surabaya city want to travel to historic sites in Surabaya, but they don't know the way go to historic places. Therefore needed an application that could help smartphone users who want to know the historical places that exist around them. In making of this application used System Development Life Cycle or SDLC method. The process starts from gathering information, analyzing application needs, designing features, making Android apps using Android Studio, test the application, and repair the weaknesses of the application. These applications can run on android smartphone with minimum API 19 and the target API is 21. Hopefully with this application, smartphone users can find historic sites that exist around them and also smartphone users who do not come from Surabaya can find and go to historical places in Surabaya*

**Keywords:** *Android, Smartphone, location base service, SDLC*