

## **ABSTRAK**

Jimmy Gunawan

Tugas Akhir

Aplikasi Animasi Buku Saku Matematika Kelas 5 SD berbasis mobile

Matematika merupakan suatu mata pelajaran yang memiliki peranan penting dalam sekolah dan kehidupan sehari-hari yang justru ditakuti oleh pelajar tidak terkecuali siswa-siswi yang baru mengenal bangku sekolah dasar. Tujuan dibuatnya aplikasi ini adalah agar terciptanya suatu aplikasi animasi buku saku matematika berbasis *mobile* yang dapat mempermudah siswa-siswa kelas 5 SD dalam belajar matematika. Aplikasi ini ditujukan untuk siswa kelas 5 SD, dimana kelebihan dari aplikasi ini adalah adanya latihan soal untuk siswa yang disediakan oleh aplikasi. Metode yang digunakan adalah *metode multimedia development life cycle*. Implementasi kode menggunakan Android Studio dan After Effect CC 2015. Aplikasi ini bisa berjalan pada perangkat yang berukuran layar kurang lebih 5”. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan mempermudah belajar siswa-siswi untuk belajar matematika kelas 5 SD lebih mudah.

**Kata Kunci:** Animasi, Matematika, *Mobile*

## **ABSTRACT**

Jimmy Gunawan

Thesis

Applications Animation Handbook of Mathematics Grades 5 SD-based mobile

Mathematics is a subject that has an important role in school and everyday life that actually feared by students are no exception students who are new to the elementary school. The objective of this application is for the creation of an animation application based mobile mathematics pocket book to facilitate students in 5 th grade math learning. This application is intended for students in grade 5 elementary school, where the advantages of this application are the exercises for students provided by the application. The method used is the method of multimedia development life cycle. Implementation code using Android Studio and After Effects CC 2015. These applications can run on the device screen size of approximately 5 ". It is expected that these applications can help and facilitate learning students to learn math grade 5 elementary school easier.

**Keywords:** Animation, Mathematics, Mobile