

ABSTRAK

Andrean Novan :

Tugas Akhir

Rancang Bangun Aplikasi Mobile Penjualan Dan Pembelian Kampung
Kue Surabaya

Kampung kue adalah salah satu kampung yang ada di Surabaya yang kebanyakan penduduknya menjual berbagai macam kue mulai dari kue basah, kue kering, dan nasi kotak. Saat ini sistem yang berjalan masih menggunakan cara yang tradisional dengan melalui telepon atau pembeli langsung menuju ke tempat kampung kue. Penelitian ini bertujuan untuk membantu kampung kue dalam mendapatkan pelanggan baru dan mempermudah transaksi. Maksud dari penelitian ini adalah membuat aplikasi mobile e-commerce penjualan produk dari kampung kue surabaya. Dalam membangun sistem ini penulis menggunakan metode rapid application design dimulai dari analisa permasalahan, desain sistem dengan menggunakan UML, pembuatan aplikasi dengan sistem operasi android melalui platform Cordova dan Ionic, implemtasi pada perangkat user yang dimiliki oleh user, dan evaluasi apakah sistem sudah berjalan dengan baik atau tidak. Diharapkan dengan adanya sistem yang akan dibangun dapat membantu pembeli dan penjual dalam melakukan transaksi.

Keyword Pembelian, Penjualan, Android, dan Kampung Kue

ABSTRACT

Andrean Novan :

Final Project

Design Mobile Application of Selling And Purchasing “Kampung Kue Surabaya”

Kampung kue is one of the villages in Surabaya that most people who live there selling various kinds of cake begin with cake, pastries, and lunch boxes. Currently the system is running now still use the traditional way by telephone or direct shoppers heading to the kampung kue. This study have a purpose to help the kampung kue in getting new customers and make transactions more easier. The purpose of this research is to create a mobile application e-commerce sales of products of kampung kue surabaya. In development this system the authors use the method of rapid application design begin with problem analysis, system design using UML, develop the application with the android operating system via platform Cordova and Ionic, implemtatoin on user smartphone owned by the user, and evaluating whether the system is running well or not. Hopefully, by the system to be built to help buyers and sellers in the transaction.

Keyword Seller, Purchasing, Android, and kampung kue