

## ABSTRAK

Jeffry Reynaldi Wibisono :

Tugas Akhir

Dansa *Ballroom* merupakan salah satu cabang olahraga yang ada saat ini. Dansa *Ballroom* memiliki lima kategori yakni Waltz, Tango, Slow Foxtrot, Quickstep, dan Viennese Waltz. Dasar dari tiap-tiap kategori dansa tersebut ialah ritme musik. Saat ini perhitungan ritme musik masih dihitung dengan manual atau yakni dihitung berdasarkan perasaan masing-masing pendengar. Ritme musik yang dimaksud ialah tempo dan birama musik yang biasa digunakan untuk mengiringi dansa *ballroom*. Hal ini yang membuat guru dan pedansa pemula dalam belajar berdansa terkadang tidak sama dalam perhitungan ritme musik. Untuk menyelesaikan permasalahan perhitungan ritme antar guru dan pedansa pemula, serta memberikan informasi akan pengetahuan nama-nama variasi dansa, penulis membuat tugas akhir ini untuk dapat memberikan solusi pada permasalahan tersebut. Aplikasi ini akan mendeteksi puncak-puncak gelombang audio yang diinputkan oleh pengguna untuk dapat menentukan tempo dalam waktu. Setelah penentuan tempo, akan dilakukan perhitungan untuk menentukan birama. Setelah tempo dan birama ditemukan aplikasi akan mengklasifikasi jenis musik tersebut. Dengan aplikasi yang dibuat oleh penulis, diharapkan dapat membantu para pemula dalam belajar berdansa dalam menentukan ritme musik.

Kata Kunci : Dansa, Ballroom, Ritme, Tempo, Birama.

## **ABSTRACT**

Jeffry Reynaldi Wibisono :

*Final Project*

*Ballroom dance is one of the sport affiliates known in now a days. Ballroom dance has 5 categories, such as Waltz, Tango, Slow Foxtrot, Quickstep, and Viennese Waltz. The basic of the each category is based on rhythm. Currently, the rhythm calculation is done manually which is calculated according to the listener's feeling. The rhythm meant is the tempo and beat of the music which are usually used in ballroom dance. This thing makes a teacher and beginner of ballroom dance are not able to calculate the rhythm of the music. To solve this kind of problem, and to give information about ballroom dance varieties, the author makes this final project to give solution regarding to the problem. This application is able to detect the peak of audio wave which can be applied by the users to determine the tempo in time. After tempo and time signature are found, this application will classify the kind of music if being used. By having this application, the author expects that this may help the beginners to learn ballroom dance by determining the rhythm.*

*Key Words : Dance, Ballroom, Rhythm, Tempo, Time Signature.*