

## ABSTRAK

Rokky Wijaya

Tugas Akhir

Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Jaringan Komputer

Berbasis Android Pada SMK Kelas 1

Jaringan komputer raksasa yang semakin populer dan sudah tidak asing lagi bagi sebagian besar orang adalah jaringan *internet* dimana banyak *end device* dapat saling berinteraksi satu sama lain. Jaringan komputer memiliki komponen-komponen yang saling menunjang satu sama lain, diantaranya *Server* dan *Router*. Pemahaman tentang jaringan komputer dapat digunakan untuk melakukan analisa saat terdapat masalah dalam jaringan.

Oleh karena itu, aplikasi pembelajaran jaringan komputer ini dibuat dengan tujuan untuk membantu orang dalam memahami bagaimana cara kerja jaringan komputer secara sederhana. Pembelajaran ditunjang dengan bahasan yang terstruktur sehingga lebih mudah dipahami dan dengan adanya beberapa soal latihan yang memungkinkan kita untuk berpikir lebih jauh tentang jaringan komputer. Pada masing-masing bahasan juga turut disertakan gambar yang sesuai dengan masing-masing materi.

Pada hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi dapat berjalan pada berbagai ukuran *mobile device* android. Aplikasi memiliki fitur penjelasan materi, jaringan komputer yang berupa text, gambar, dan video. Setiap aplikasi dibuka, sistem akan melakukan pengunduhan data, baik tulisan maupun gambar sehingga dibutuhkan koneksi *internet* setiap kali *user* membuka aplikasi.

Kata kunci

*Android, Pembelajaran, Computer Networking, Router, Server*

## ABSTRACT

Rokky Wijaya

*Thesis*

*Design of Computer Network Learning Applications*

*The giant computer network is becoming more popular and familiar to most people is the internet network where many end devices can interact with each other. Computer networks have components that mutually support each other, including Server and Router. An understanding of computer networks can be used to analyze when there are problems in the network.*

*Therefore, this computer networking learning application was created with the aim of assisting people in understanding how a simple computer network works. Learning is supported by a structured discussion so that it is easier to understand and with some practice questions that allow us to think more about computer networks. In each discussion is also included images corresponding to each material.*

*In the test results show that the application can run on various sizes of mobile devices android. The application has a feature explanation of material, computer networks in the form of text, images, and video. Each application is opened, the system will perform data downloading, both text and image so, it requires internet connection every time the user opens the application.*

*Keyword*

*Android, Learning, Computer Networking, Router, Server*