



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
MANAJEMEN RUMAH SINGGAH ECCLESIA  
BERBASIS WEB**

**SKRIPSI / TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan penyelesaian program S-1  
Bidang Ilmu Teknik Informatika Fakultas Teknik  
Universitas Widya Kartika

Oleh  
**Gabriel Johan S**  
**31120014**

**PEMBIMBING**  
**Yonatan Widiyanto, S.Kom, M.Kom.**  
**NIP. 008/12.79/03.08/917**

**TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS WIDYA KARTIKA**

**SURABAYA  
2024**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmatNya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan ini sebagai persyaratan dalam menyelesaikan kegiatan skripsi / tugas akhir yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN RUMAH SINGGAH ECCLESIA BERBASIS WEB” dapat selesai tepat pada waktunya. Dengan kesungguhan mendalam yang dimiliki penulis, penulis akhirnya dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari berbagai dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang terlibat yang telah memberikan saran dan masukan kepada penulis terkait pelaksanaan serta laporan skripsi maupun terlibat dalam buku ini,

1. Bapak Filipus Priyo Suprobo, S.T., M.T. selaku Rektor Universitas Widya Kartika Surabaya.
2. Ibu Ririn Dina Mutfianti, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Widya Kartika Surabaya.
3. Bapak Yonatan Widiyanto, S.Kom, M.Kom. selaku Kepala Prodi Teknik Informatika Universitas Widya Kartika Surabaya dan dosen pembimbing ke-1 kegiatan TA yang dilakukan oleh penulis.
4. Bapak Darmanto M.Sc selaku dosen pembimbing ke-2 kegiatan TA yang dilakukan oleh penulis.
5. Ibu Merry selaku pengasuh yang memberikan izin tempat untuk dibuat judul skripsi penulis.
6. Orang tua yang selalu memberikan dukungan sebesar-besarnya baik dukungan material dan non-material.
7. Sahabat-sahabat dekat serta teman-teman mahasiswa jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan dorongan semangat dan saran hingga terselesaikannya tugas akhir ini.

Penulis juga telah menyadari bahwa laporan yang telah disusun dengan sebaik-baiknya masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak dalam penyusunan laporan dikemudian hari. Penulis berharap agar laporan yang disusun dapat bermanfaat dengan menambah wawasan bagi pembaca. Penulis juga memohon maaf apabila dalam laporan terdapat tulisan yang tidak sesuai.

Surabaya, 9 Agustus 2024

Penulis



## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Manajemen Rumah Singgah Ecclesia berbasis web guna meningkatkan efisiensi pengelolaan data rumah singgah. Sistem ini dikembangkan untuk mempermudah pengelolaan informasi, pendaftaran online, pemeliharaan fasilitas, list pengumuman, list kegiatan, presensi kegiatan, dan form kelakuan anak. Metode pengembangan sistem menggunakan model Waterfall dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, konstruksi pembuatan coding, serta pengujian dan evaluasi sistem. Analisis kebutuhan dilakukan melalui wawancara dan diskusi langsung di Rumah Singgah Ecclesia untuk mengidentifikasi permasalahan dan kebutuhan pengguna. Berdasarkan hasil analisis tersebut, dirancanglah sistem informasi yang meliputi modul-modul utama seperti manajemen data penghuni, pencatatan kegiatan, dan pengelolaan inventaris. Konstruksi sistem dibangun dengan menggunakan teknologi web, bahasa pemrograman PHP dan framework CodeIgniter, serta database server MySQL. Prototipe sistem diuji melalui metode pengujian black-box dan white-box untuk memastikan bahwa sistem berfungsi sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan. Evaluasi sistem dilakukan dengan melibatkan pengguna akhir untuk mendapatkan umpan balik dan melakukan perbaikan yang diperlukan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi manajemen berbasis web yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi pengelolaan data di Rumah Singgah Ecclesia. Pengguna menyatakan bahwa sistem ini mudah digunakan dan membantu dalam mengorganisir berbagai aktivitas rumah singgah. Dengan adanya sistem ini, diharapkan manajemen Rumah Singgah Ecclesia dapat lebih fokus pada pelayanan dan peningkatan kualitas hidup penghuni.

Kata kunci: Web, Rumah Singgah, PHP, CodeIgniter, MySQL

The logo for Universitas Widya Kartika (UWIKKA) is displayed in a large, light blue, sans-serif font. The letters are bold and spaced out, with a slight shadow effect. The logo is centered on the page.

## ABSTRACT

*This study aims to design and build a web-based Ecclesia Halfway House Management Information System to improve the efficiency of managing halfway house data. This system was developed to facilitate information management, online registration, facility maintenance, announcement lists, activity lists, activity attendance, and child behavior forms. The system development method uses the Waterfall model with stages of needs analysis, system design, coding construction, and system testing and evaluation. Needs analysis was carried out through interviews and direct discussions at the Ecclesia Halfway House to identify user problems and needs. Based on the results of the analysis, an information system was designed that includes main modules such as resident data management, activity recording, and inventory management. The system construction was built using web technology, PHP programming language and CodeIgniter framework, and MySQL database server. The system prototype was tested using black-box and white-box testing methods to ensure that the system functions according to the specified specifications. System evaluation was conducted by involving end users to obtain feedback and make necessary improvements. The results of the study indicate that the developed web-based management information system is able to improve the efficiency of data management at the Ecclesia Shelter. Users stated that this system is easy to use and helps in organizing various shelter activities. With this system, it is expected that the management of the Ecclesia Shelter can focus more on services and improving the quality of life of residents.*

*Keywords: Web, Shelter, PHP, CodeIgniter, MySQL*



UWIK

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
BERITA ACARA .....	iv
PERSETUJUAN SIDANG AKHIR .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	2
1.6 Sistematika Pelaporan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	5
2.2 Pengertian Sistem .....	5
2.3 Informasi .....	5
2.4 Sistem Informasi .....	6
2.5 Sistem Informasi Manajemen .....	6
2.6 Konsep Dasar Manajemen Rumah Singgah.....	7
2.7 Visi dan Misi .....	7
2.8 Struktur Organisasi.....	7
2.9 Pelayanan Yang Disediakan.....	8
2.10 Sistem Informasi Manajemen Rumah Singgah .....	8
2.11 Kemitraan Dan Jaringan .....	8
2.12 Diagram UML .....	9
2.13 Use Case Diagram .....	9
2.14 Use Case Specification Table.....	10
2.15 Class Diagram .....	11
2.16 Sequence Diagram.....	12
2.17 Framework .....	13

2.18 CodeIgniter .....	14
2.19 Database.....	15
2.20 DBMS.....	15
2.21 MySql .....	15
2.22 Website .....	16
2.23 PHP.....	16
2.24 XAMPP.....	16
2.25 HTML.....	17
2.26 CSS.....	18
2.27 Javascript .....	19
2.28 Waterfall .....	19
2.29 Arsitektur Client Server .....	21
2.30 MVC.....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Kerangka Penelitian.....	23
3.2 Struktur Organisasi.....	24
3.3 Analisa Masalah .....	25
3.4 Analisis Kebutuhan Data .....	25
3.5 Kebutuhan Transaksi .....	26
3.6 Kebutuhan Pengguna.....	27
3.7 Kebutuhan Software dan Hardware.....	28
3.8 Use Case Diagram.....	29
3.9 Use Case Specification Table.....	29
3.10 Use Case Specification Table Log In .....	29
3.11 Use Case Specification Table Mengelola User/Akun.....	31
3.12 Use Case Specification Table Mengelola Pengumuman .....	31
3.13 Use Case Specification Table Melihat Pengumuman.....	32
3.14 Use Case Specification Table Mengecek Kelayakan Pendaftaran .....	33
3.15 Use Case Specification Table Mengecek Pemeliharaan Fasilitas .....	33
3.16 Use Case Specification Table Melakukan Pendaftaran .....	34
3.17 Use Case Specification Table Mengisi Presensi Kunjungan.....	35
3.18 Use Case Specification Table Mengelola Kegiatan Anak .....	36
3.19 Use Case Specification Table Membuat Laporan Kelakuan Anak.....	36
3.20 Use Case Specification Table Mengisi Presensi Kegiatan .....	37
3.21 Use Case Specification Table Log Out.....	37
3.22 Class Diagram .....	38

3.23 Sequence Diagram.....	39
3.24 Sequence Diagram Log In.....	39
3.25 Sequence Diagram Mengelola User / Akun (Admin).....	39
3.26 Squence Diagram Mengelola Pengumuman (Admin) .....	40
3.27 Squence Diagram Mengecek kelayakan Pendaftaran (Admin).....	40
3.28 Squence Diagram Mengecek Pemeliharaan Fasilitas (Pengasuh) .....	41
3.29 Squence Diagram Melakukan Pendaftaran (Anak) .....	41
3.30 Squence Diagram Mengelola Kegiatan Anak (Pengasuh) .....	42
3.31 Squence Diagram Membuat Laporan Kelakuan Anak (Pengasuh) .....	42
3.32 Squence Diagram Melihat Pengumuman (Pengasuh, Anak) .....	43
3.33 Squence Diagram Mengisi Presensi Kegiatan (Anak).....	43
3.34 Squence Diagram Mengisi Presensi Kunjungan (Tamu) .....	44
3.35 Activity Diagram.....	44
3.36 Activity Diagram Login.....	45
3.37 Activity Diagram Mengelola User / Akun.....	45
3.38 Activity Diagram Edit Profil.....	46
3.39 Activity Diagram Melihat Pengumuman .....	47
3.40 Activity Diagram Melakukan Pendaftaran.....	48
3.41 Activity Diagram Mengisi Presensi Kegiatan.....	49
3.42 Activity Diagram Mengecek Pemeliharaan Fasilitas.....	50
3.43 Activity Diagram Mengisi Presensi Kunjungan .....	51
BAB IV .....	53
4.1 Implementasi Sistem.....	53
4.2 Halaman Home.....	53
4.3 Halaman Regrister .....	54
4.4 Halaman Login.....	54
4.5 Halaman Utama Dashboard .....	55
4.6 Halaman Master Data Jenis Barang (Pengasuh) .....	56
4.7 Halaman Master Data Ruangan (Admin).....	56
4.8 Halaman Master Data Barang (Pengasuh).....	57
4.9 Halaman Master Data User (Admin).....	57
4.10 Halaman Master Data Pengumuman (Admin) .....	58
4.11 Halaman Pendaftaran Anak (Admin) .....	59
4.12 Halaman Pengumuman (Admin).....	59
4.13 Halaman Pemeliharaan Fasilitas (Pengasuh) .....	60
4.14 Halaman Kegiatan Anak (Pengasuh).....	60



4.15 Halaman Sikap Anak (Pengasuh) .....	61
4.16 Halaman Pengumuman (Pengasuh) .....	61
4.17 Halaman Pendaftaran (Anak) .....	62
4.18 Halaman Profil (Anak).....	62
4.19 Tampilan Halaman Kegiatan Internal (Anak) .....	62
4.20 Halaman Kegiatan External (Anak).....	63
4.21 Tampilan Halaman Sikap (Anak) .....	63
4.22 Tampilan Halaman Pengumuman (Anak).....	64
4.23 Tampilan Halaman Mode Gelap .....	64
4.24 Black Box Testing .....	65
4.25 Hasil Survei Kusisioner .....	66
BAB V.....	70
5.1. Kesimpulan.....	70
5.2. Saran .....	70
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	73



**UWIKKA**

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan Pengguna .....	27
Tabel 3. 2 Tabel Kebutuhan Software.....	28
Tabel 3. 3 Tabel Kebutuhan Hardware untuk Pengguna.....	28
Tabel 3. 4 Tabel Kebutuhan Hardware untuk Pengembangan Sistem .....	28
Tabel 3. 5 Skenario Use Case Specification Table Log In .....	30
Tabel 3. 6 Skenario Alternatif #1 Use Case Specification Table Log In .....	30
Tabel 3. 7 Skenario Use case Specification Table Mengelola User/Akun .....	31
Tabel 3. 8 Skenario Use Case Specification Table Mengelola Pengumuman .....	32
Tabel 3. 9 Skenario Use Case Specification Table Melihat Pengumuman.....	32
Tabel 3. 10 Skenario Use Case Specification Table Mengecek Kelayakan Pendaftaran...33	
Tabel 3. 11 Skenario Alternatif #1 Use Case Specification Table Mengecek Kelayakan Pendaftaran.....	33
Tabel 3. 12 Skenario Use Case Specification Table Mengecek Pemeliharaan Fasilitas ...34	
Tabel 3. 13 Skenario Use Case Specification Table Melakukan Pendaftaran .....	34
Tabel 3. 14 Skenario Alternatif #1 Use Case Specification Table Melakukan Pendaftaran .....	35
Tabel 3. 15 Skenario Use Case Specification Table Mengisi Presensi Kunjungan .....	35
Tabel 3. 16 Skenario Use Case Specification Table Mengelola Kegiatan Anak .....	36
Tabel 3. 17 Skenario Use Case Specification Table Membuat Laporan Kelakuan Anak ..36	
Tabel 3. 18 Skenario Use Case Specification Table Mengisi Presensi Kegiatan .....	37
Tabel 3. 19 Skenario Use Case Specification Table Log Out.....	38
Tabel 3. 20 Activity Diagram Login .....	45
Tabel 3. 21 Activity Diagram Mengelola User / Akun .....	46
Tabel 3. 22 Activity Diagram Edit Profil .....	47
Tabel 3. 23 Activity Diagram Melihat Pengumuman .....	48
Tabel 3. 24 Activity Diagram Melakukan Pendaftaran.....	49
Tabel 3. 25 Activity Diagram Mengisi Presensi Kegiatan .....	50
Tabel 3. 26 Activity Diagram Mengecek Pemeliharaan Fasilitas .....	51
Tabel 3. 27 Activity Diagram Mengisi Presensi Kunjungan .....	52
Tabel 4. 1 Tabel Black Box Testing Penghuni Rumah Singgah Ecclesia .....	65
Tabel 4. 2 Interval Penilaian.....	69

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Diagram UML.....	9
Gambar 2. 2 Use Case Diagram.....	10
Gambar 2. 3 Use Case Specification Table .....	11
Gambar 2. 4 Class Diagram.....	12
Gambar 2. 5 Sequence Diagram.....	13
Gambar 2. 6 Jenis Framework .....	14
Gambar 2. 7 Php My Admin.....	15
Gambar 2. 8 Xampp .....	17
Gambar 2. 9 HTML .....	17
Gambar 2. 10 CSS.....	18
Gambar 2. 11 Siklus Waterfall .....	19
Gambar 2. 12 Arsitektur Client Server.....	21
Gambar 2. 13 <i>model, view, controller</i> .....	22
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian Rumah Singgah Ecclesia .....	23
Gambar 3. 2 use case diagram sistem manajemen Rumah Singgah Ecclesia .....	29
Gambar 3. 3 class diagram Rumah Singgah Ecclesia .....	39
Gambar 3. 4 Sequence Diagram Log In .....	39
Gambar 3. 5 Sequence Diagram Mengelola User / Akun .....	40
Gambar 3. 6 Sequence Diagram Mengelola Pengumuman .....	40
Gambar 3. 7 Sequence Diagram Mengecek Kelayakan Pendaftaran .....	41
Gambar 3. 8 Sequence Diagram Mengecek Pemeliharaan Fasilitas .....	41
Gambar 3. 9 Sequence Diagram Melakukan Pendaftaran .....	42
Gambar 3. 10 Sequence Diagram Mengelola Kegiatan Anak .....	42
Gambar 3. 11 Sequence Diagram Membuat Laporan Kelakuan Anak .....	43
Gambar 3. 12 Sequence Diagram Melihat Pengumuman.....	43
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Mengisi Presensi Kegiatan.....	44
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Mengisi Presensi Kunjungan .....	44
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Home.....	53
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Regrister .....	54
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Login.....	55
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Dashboard .....	56
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Master Data Jenis Barang.....	56
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Master Data Ruangan.....	57
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Master Data Barang .....	57
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Master Data User .....	58
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Master Data Pengumuman .....	58
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Pendaftaran Anak.....	59
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Pengumuman .....	59
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Pemeliharaan Fasilitas.....	60
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Kegiatan Anak .....	60
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Sikap Anak .....	61
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Pengumuman .....	61
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Pendaftaran.....	62
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Profil .....	62
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Kegiatan Internal .....	63
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Kegiatan External .....	63
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Sikap Saya .....	64
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Pengumuman .....	64

Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Mode Gelap .....65



## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.....	73
Lampiran 2.....	73
Lampiran 3.....	73

