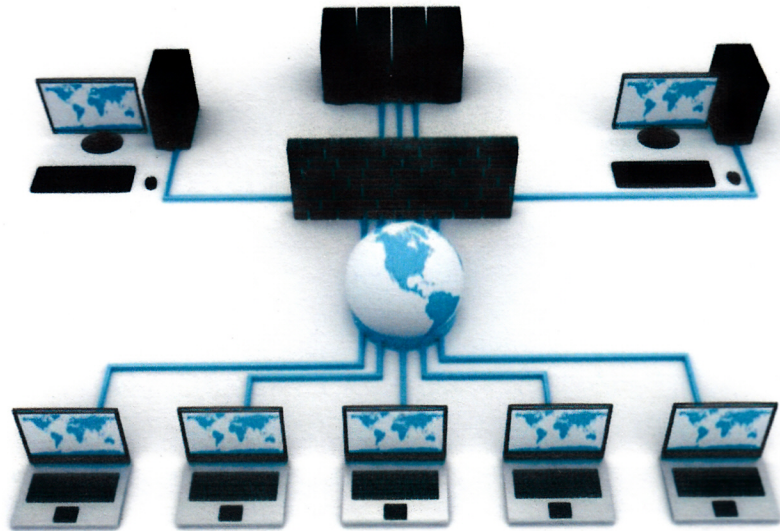


MODUL PRAKTIKUM JARINGAN KOMPUTER



PUSTAKAAN
Universitas Widya Kartika
SEKELoa BAYU

369

id

1



**Universitas
Widya Kartika**

Modul Praktikum JARINGAN KOMPUTER

Penulis : Yonatan Widiyanto
Penerbit : UWIKA
Pemasaran : Universitas Widya Kartika
Jl. Sutorejo Prima Utara II/1
Surabaya, Jawa Timur
Cetakan Pertama : GASAL 2015
ISBN :-

Copyright © pada Universitas Widya Kartika Surabaya.

DESKRIPSI MATA KULIAH

Jaringan komputer (jaringan) adalah sebuah sistem yang terdiri atas komputer-komputer yang didesain untuk dapat berbagi sumber daya (printer, CPU), berkomunikasi (surel, pesan instan), dan dapat mengakses informasi (peramban web). Tujuan dari jaringan komputer adalah agar dapat mencapai tujuannya, setiap bagian dari jaringan komputer dapat meminta dan memberikan layanan (*service*). Pihak yang meminta/menerima layanan disebut klien (*client*) dan yang memberikan/mengirim layanan disebut peladen (*server*). Desain ini disebut dengan sistem client-server, dan digunakan pada hampir seluruh aplikasi jaringan komputer.

Dua buah komputer yang masing-masing memiliki sebuah kartu jaringan, kemudian dihubungkan melalui kabel maupun nirkabel sebagai medium transmisi data, dan terdapat perangkat lunak sistem operasi jaringan akan membentuk sebuah jaringan komputer yang sederhana. Apabila ingin membuat jaringan komputer yang lebih luas lagi jangkauannya, maka diperlukan peralatan tambahan seperti *Hub*, *Bridge*, *Switch*, *Router*, *Gateway* sebagai peralatan interkoneksinya.