

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI
PENJADWALAN, BONGKAR MUAT DAN GUDANG
STUDI KASUS PT. EMKL**

Nama Mahasiswa : Melany Triyantini
Nrp : 31109005
Pembimbing I : Drs. Darmanto, M.Sc
Pembimbing II : Yulius Hari, S.Kom., M.B.A., M.Kom

ABSTRAK

Pelabuhan adalah tempat yang berdiri dari daratan dan perairan disekitarnya dengan batas-batas tertentu sebagai tempat kegiatan pemerintahan dan kegiatan ekonomi yang dipergunakan sebagai tempat kapal bersandar berlabuh, naik turun penumpang dan/atau bongkar muat barang yang dilengkapi dengan fasilitas keselamatan pelayaran dan kegiatan penunjang pelabuhan serta sebagai tempat perpindahan intra dan antar mode transportasi. Dalam mengatasi proses penjadwalan, bongkar muat dan gudang yang dilakukan oleh PT. Ekspedisi Muatan Kapal Laut (EMKL) sesuai dengan data yang telah diinputkan oleh customer. Pembuatan Aplikasi Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan, Bongkar Muat dan Gudang untuk Kontainer terlebih dahulu penulis melakukan wawancara dengan beberapa orang yang cukup lama terjun di dunia Ekspedisi Muatan Kapal Laut, mengumpulkan bahan, menganalisa dan merancang serta mengimplementasi sistem sehingga diharapkan Aplikasi Rancang Bangun Sistem Informasi Penjadwalan, Bongkar Muat dan Gudang untuk Kontainer ini dapat mempermudah admin perusahaan untuk memproses transaksi yang dilakukan customer yang berupa informasi yang dibutuhkan dalam proses penjadwalan, bongkar muat dan gudang.

Kata Kunci : Pelabuhan, Bongkar, Muat, Gudang, Kontainer, EMKL