

## ABSTRAK

Angela Gianni (Pendidikan Bahasa Mandarin)

Media pembelajaran dapat digunakan untuk menciptakan kondisi pembelajaran yang nyata, juga dapat digunakan untuk meningkatkan mutu proses kegiatan belajar mengajar.

Pengaruh penerapan media pembelajaran kartu soal dengan alat bantu permainan ular tangga dapat meningkatkan motivasi belajar siswa.

Dalam penelitian ini, penulis mendapatkan hasil evaluasi persentase ketuntasan sebelum penerapan media pembelajaran kartu soal adalah 14.29%, sementara hasil evaluasi persentase setelah penerapan media pembelajaran kartu soal adalah 92.86%, dari hasil evaluasi persentase ketuntasan sebelum dan sesudah penerapan media pembelajaran kartu soal, tingkat ketuntasan persentase lebih tinggi setelah penerapan media pembelajaran kartu soal dengan alat bantu permainan ular tangga.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, Kartu Soal, Angka, Menulis, Bahasa Mandarin.

## **ABSTRACT**

*Angela Gianni (Chinese Language Education)*

*Instructional media can use for create of condition good learning, and improve quality of the teaching and learning process.*

*The influence of the application of question card with snakes and ladders games can increase student learning motivation.*

*In this research, evaluation result percentage before application of learning media question card is 14.29%, after application of learning media question card is 92.86%, from evaluation result percentage before and after application of learning media question card, after application of learning media question card with snakes and ladders game evaluation result percentage more high.*

*Key Words: Instructional Media, Question Card, Numbers, Write, Mandarin.*

## 摘要

黄木兰 (汉语教育系)

学习媒介可用来创设实践的学习状况,也会提高教学质量。  
问题卡学习媒介与蛇梯阶辅助工具的应用带来正面影响就是能提高学生的学习动力。

在研究中,作者得出的结果就是应用学习媒介之前的效率是14.29%,应用学习媒介之后的效率是92.86%,因此从学习问题卡的应用评价成果,用学习媒介之后的成果较高。

关键词:学习媒介,问题卡,数字,写,汉语。

# UWIKKA