

## ABSTRAK

Ahlam Fithratul Awwal

Tugas Akhir

Perencanaan dan Perancangan Taman Hiburan Tematik Berbasis *Architainment* di Bulak, Surabaya.

Kecamatan Bulak merupakan kawasan yang sebenarnya memiliki potensi besar untuk dikembangkan. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya lahan kosong yang terdiri dari area persawahan, rawa, tambak, serta daerah tepi laut yang belum dimanfaatkan secara optimal. Sementara itu, potensi lahan yang ada di Bulak sangat memungkinkan dimanfaatkan sebagai penunjang wisata pantai Kenjeran yang dulunya pernah aktif dan sangat berdampak bagi masyarakat sekitar. Hal ini sejalan dengan peraturan pariwisata Kota Surabaya untuk mengembangkan kecamatan ini sebagai area pariwisata bahari. Metode-metode yang dipakai dalam jurnal ini adalah pengumpulan data, analisis data lahan, sintesis data lahan, pengembangan desain, dan pembuatan gambar arsitektural. Taman hiburan tematik dapat menjadi salah satu alternatif untuk mengembangkan lahan tersebut. Perencanaan dan Perancangan Taman Hiburan Tematik Berbasis *Architainment* di Kecamatan Bulak Kota Surabaya berusaha menjawab permasalahan dengan membangun taman hiburan yang terdiri dari beberapa area benua yang ada di dunia, dimana setiap area dirancang dengan menggunakan tema *architainment*, sirkulasi yang dirancang sesuai tema *architainment*, dan wahana permainan disesuaikan dengan kategori umur pengunjung. Area – area benua dipisahkan dalam fungsinya seperti: area wisata anak, area wisata remaja, sampai dengan area wisata untuk orang tua. Hasil dari perencanaan dan perancangan taman hiburan ini berupa gambar arsitektural area taman bermain. Taman hiburan tematik ini diharapkan dapat memberi dampak yang besar baik bagi lahan itu maupun menunjang wisata pantai yang dulu telah ada namun tidak aktif.

**Kata kunci:** Taman Hiburan, Taman Hiburan Tematik, *Architainment*, Kecamatan Bulak, Surabaya.

## **ABSTRACT**

*Ahlam Fithratul Awwal*

*Thesis*

*Planning and Designing of Theme Park Based of Architainment at Bulak, Surabaya.*

*Subdistrict of Bulak is region that actually has great potential to be developed. This can be seen of many empty space like rice-fields, swamps, fish-ponds, and seaside area which has not been optimally functioned yet. Meanwhile, the existing site of Bulak has potentation that is likely to be used as support for Kenjeran tourist area that was active long ago and has a great impact for residence nearby. The idea come along with Surabaya tourism officials regulations for developing the subdistrict as maritime tourist area. Methods used in this journal are data collection, data site analysis, data site synthesis, design development, architectural drawing making. Theme park can be the one alternative for developing the site. Planning and Design of Theme Park Based of Architainment in Bulak Subdistrict Surabaya City try to solve the problem with build theme park consisted of several continent areas in the world. Which each continents is designed using theme of architainment, circulation designed by theme of architainment, and rides adjusted by categorizing of visitors age. The continents areas is separated by the functions like: children area, youth area, and parents area. The result of planning and design of theme park is architectural drawing of theme park. The theme park is expected to give great impact for the exsisting site, also supporting Kenjeran tourist area thas previously actived.*

**Keywords:** *Park, Theme Park, Architainment, Bulak Subdistrict, Surabaya.*