

ABSTRAK

Yohannes :

Skripsi/Tugas Akhir

Rancang Bangun Aplikasi *Marketplace* Objek 3 Dimensi *Building Information Modeling*

Building Information Modeling (BIM) adalah suatu proses menciptakan model digital 3D (bangunan secara virtual) yang didalamnya berisi informasi yang berfungsi sebagai sarana untuk membuat perencanaan, perancangan, pelaksanaan pembangunan, serta pemeliharaan bangunan beserta infrastruktur bagi bangunan tersebut. Bentuk pengaplikasian BIM pada sebuah proyek merupakan penggabungan dari hasil beberapa perangkat lunak konvensional sekaligus, yang dapat dipecah menjadi beberapa bagian yang dapat digunakan kembali pada proyek yang lainnya. Hal ini dapat menjadikan objek BIM menjadi sebuah komoditas kalangan pihak yang membutuhkan kemudahan dalam merancang BIM. Hingga saat ini masih banyak vendor bangunan yang ada di Indonesia yang belum menyediakan objek BIM dari produk yang dijualnya, serta sulitnya mencari objek yang dibutuhkan dalam perancangan sebuah BIM. Dalam pengembangan aplikasi marketplace objek 3 dimensi *Building Information Modeling* menggunakan metode waterfall. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan MySQL, PHP, dan *framework* Laravel. Aplikasi ini membantu mempermudah proses distribusi objek BIM yang diperlukan dalam proses pembuatan BIM dari vendor desainer kepada calon pembeli.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Marketplace*, *Building Information Modeling*.

UWIKARTIKA

ABSTRACT

Yohannes :

Thesis

Design and build 3-dimensional building information modeling object marketplace application.

Building Information Modeling (BIM) is a process of creating a 3D digital model (virtual buildings) which contains information that serves as a means for planning, designing, implementing, construction, and maintaining buildings and infrastructure for the building. The form of a BIM application is a combination of several conventional software processes at once, which can be broken down into several parts that can be used for other projects. This makes the BIM object a commodity for those who need convenience in designing a BIM. Until now, there were many building vendors in Indonesia that did not yet provide BIM objects based on the products they sell, and the difficulty of finding the BIM objects needed in the design of a BIM. The waterfall method is used in developing 3-dimensional object marketplaces for building information modeling applications. This application was created using the MySQL, PHP, and Laravel frameworks. This application helps simplify the process of distributing BIM objects needed to produce BIM from designer vendors to prospective buyers.

Keywords : Information System, Marketplace, Building Information Modeling.

UWIKKA